

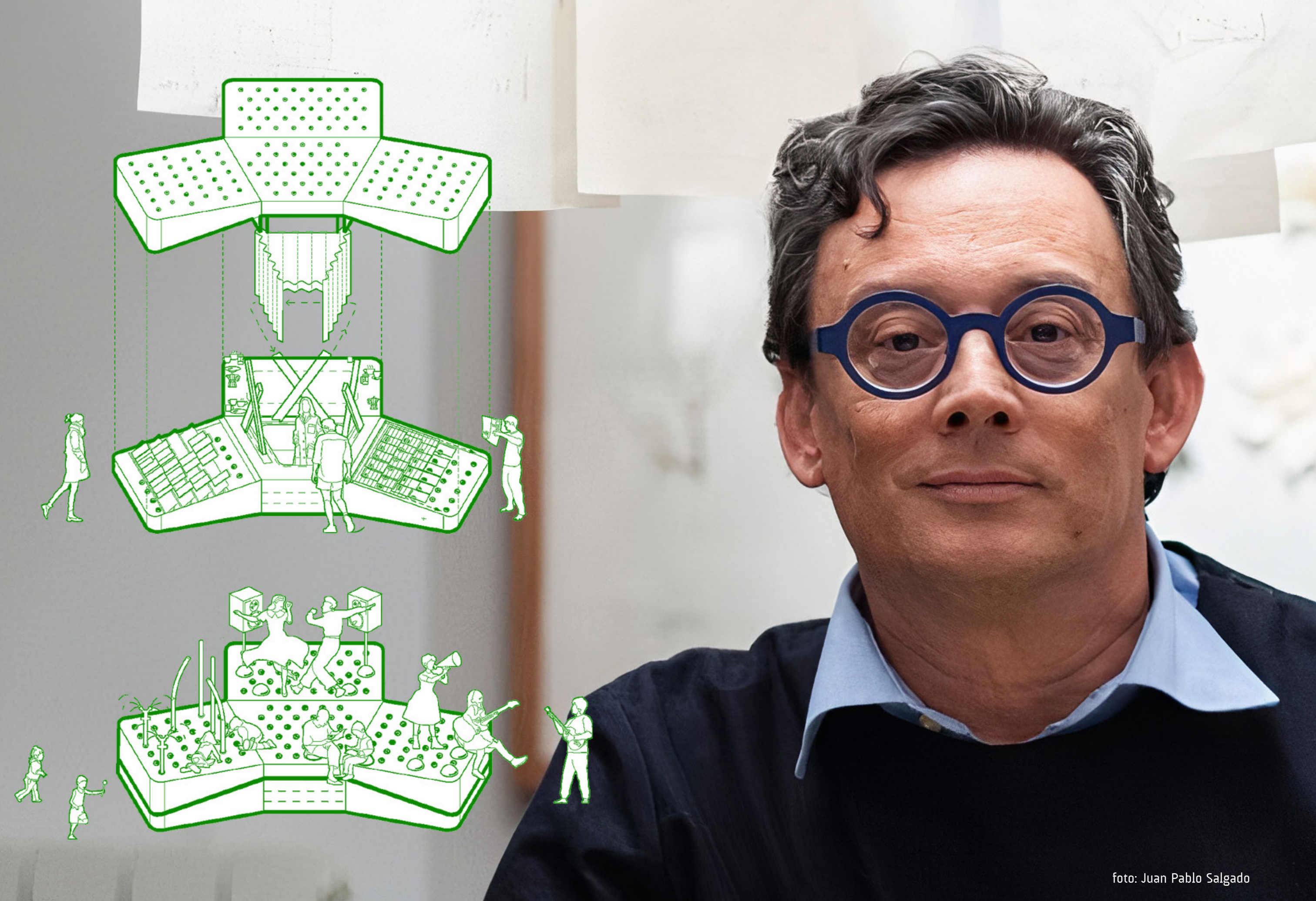


foto: Juan Pablo Salgado



ArchiDiAP meets Giancarlo Mazzanti

Il gioco come funzione architettonica

a cura della **Redazione ArchiDiAP** e **Collettivo AIM**

Giovedì 26 giugno 2025
ore 18.00 > 21.00

Aula Magna & Giardino degli Uccelli
Facoltà di Architettura | Sede di Valle Giulia
Via Antonio Gramsci 53, Roma

18.00 / SALUTI

Orazio Carpenzano
Preside Facoltà di Architettura

18.15 / INTRODUZIONE

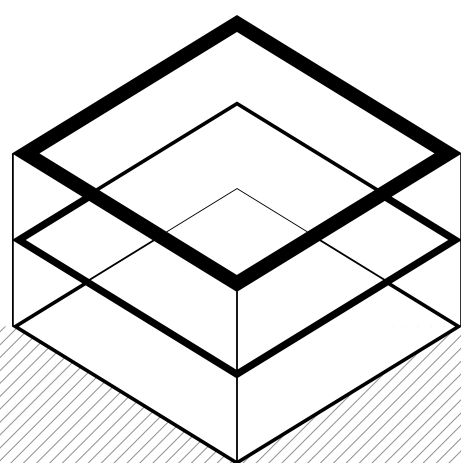
Fabio Balducci
Coordinatore redazionale ArchiDiAP

18.30 / LECTURE

Giancarlo Mazzanti
presentazione del libro *Il gioco come funzione architettonica*

19.30 / TALK & APERITIVO IN GIARDINO CON GIANCARLO MAZZANTI

a cura del **Collettivo AIM**



Perché continuiamo a progettare secondo l'efficacia e la funzione?
Come possiamo riconoscere il gioco come un altro modo di abitare il mondo?

ArchiDiAP prosegue il ciclo di conferenze dedicato alle figure più rappresentative del panorama architettonico nazionale e internazionale, ospitando una lecture di Giancarlo Mazzanti, architetto e professore colombo-italiano che si distingue per le ricerche e le opere, più volte premiate, svolte sul gioco e sul suo legame con l'architettura quale meccanismo di trasformazione sociale.

L'evento, promosso da Orazio Carpenzano, Preside della Facoltà di Architettura e Direttore editoriale di ArchiDiAP, si svolgerà in lingua italiana e vedrà Giancarlo Mazzanti presentare il suo ultimo libro "Il gioco come funzione architettonica" presso l'Aula Magna di Valle Giulia.

A seguire, il Collettivo AIM - Architettura in mobilitazione terrà insieme a Giancarlo Mazzanti un dibattito sui temi emersi nella presentazione, con un aperitivo presso il Giardino degli Uccelli.

**Archi
DiAP**
condividere
l'Architettura